Відповідно до листа Закарпатського обласного еколого – натуралістичного центру учнівської молоді 16.12.2019 року №277 «Про проведення Всеукраїнського екологічного хакатону «X REALITY ECOLOGICAL HACK» повідомляємо, що з листопада 2019 року по травень 2020 року проводиться **Всеукраїнський екологічний хакатон *«X REALITY ECOLOGICAL HACK»*** за темою «Інноваційні технологічні рішення для підвищення ефективності водного господарства України» (положення про конкурс додається).

До участі в конкурсі запрошуються учні віком від 14 до 17 років закладів середньої та позашкільної освіти, які мають певні досягнення з обраного напряму діяльності та досвід у сфері наукових досліджень.

Хакатон проводиться у два етапи:

I етап: відбірковий (заочний) – листопад 2019 року– березень 2020 року;

II етап: фінальний – з 12 по 14 травня 2020 року.

Учасникам заходу необхідно до 13 березня 2020 р. зареєструватися в режимі онлайн за посиланням: форма для реєстрації. Процес реєстрації включає заповнення анкетних даних та подання в реєстраційній формі резюме проекту.

На підставі поданих матеріалів організаційний комітет проведе відбір учасників очного етапу. Результати відбору щодо участі в очному етапі Хакатону будуть оприлюднені до 03 квітня 2020 року на сайтах https://nenc.gov.ua/ та www.hoencum.km.ua, а його учасники будуть запрошені окремим листом НЕНЦ.

Інформацію про участь в конкурсі надіслати на електронну адресу: zoencekologia1@gmail.com.

**ПОЛОЖЕННЯ**

**ПРО ВСЕУКРАЇНСЬКИЙ ЕКОЛОГІЧНИЙ ХАКАТОН**

**"X REALITY ECOLOGICAL HACK - 2019"**

**1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ**

1.1. "X REALITY ECOLOGICALHACK" (далі Хакатон) – конкурс на визначення кращих екологічних проектів та екологічних рішень. Хакатон

орієнтований на учнівську молодь, що займається у гуртках, інших творчих

учнівських об’єднаннях закладів загальної середньої та позашкільної освіти і

має певні досягнення у своєму напрямку діяльності, досвід в сфері наукових

досліджень і прагне знайти команду або ресурси для реалізації своєї

ідеї/проекту, екологічних та технологічних рішень.

**1.2. Мета та завдання Хакатону:**

- пошук нових ідей та технологій в сфері екології з можливим

подальшим впровадженням у господарській діяльності. Підтримка творчої

молоді України;

- зміцнення престижу інтелектуальної діяльності в Україні;

- сприяння комунікації між перспективними юними розробниками

рішень екологічних проблем та представниками закладів вищої освіти,

об’єктів природно-заповідного фонду, громади, бізнесу, інших зацікавлених

сторін;

- заохочення учнівської молоді до презентації і розробки рішень

екологічних проблем;

- популяризація позашкільної освіти та екологічного руху в Україні.

1.3. Організатори Хакатону – Національний еколого-натуралістичний

Центр учнівської молоді, комунальний заклад «Центр еколого-натуралістичної творчості учнівської молоді» Херсонської обласної ради,

Хмельницький обласний еколого-натуралістичний Центр учнівської молоді.

1.4. Період проведення Хакатону – січень-травень 2019 року.

1.5. Ментори – сформована Організатором команда спеціалістів, які

надаватимуть інформаційно-консультаційні послуги учасникам впродовж

Хакатону та будуть оцінювати прототипи проектів, розроблених командами,

обирати фіналістів та переможців Хакатону шляхом закритого голосування.

1.6. Кількість переможців Хакатону та порядок їх визначення

вказуються у відповідних розділах цих Правил.

1.7. Інформація про Хакатон, а також про будь-які зміни умов Хакатону

розміщується у глобальній мережі Інтернет на офіційних сайтах

організаторів.

**2. УЧАСНИКИ ХАКАТОНУ**

2.1. Учасники Хакатону – учні закладів загальної середньої та

позашкільної освіти віком від 14 до 17 років.

2.2. Учень вважається учасником Хакатону після успішного

проходження реєстрації для участі в Хакатоні на офіційному веб-сайті.

2.3. Один учасник має право презентувати на розгляд аудиторії тільки

одну ідею, проект.

**3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ ХАКАТОНУ**

3.1. Тема Хакатону – загальна проблема екологічного змісту, над якою

будуть працювати учасники. Тема повідомляється організаторами заздалегідь,

не менше ніж за 3 місяці до початку відбіркового етапу.

3.1. Тема Хакатону – загальна проблема екологічного змісту, над якою

будуть працювати учасники. Тема Хакатону 2019 року: «Технологічні

рішення в органічному сільському господарстві».

3.2. Місце проведення Хакатону визначається організаторами.

3.3. Хакатон складається з наступних етапів:

1 етап:Відбірковий (заочний) – пітчинг ідей проектів. При реєстрації

учасник заповнює резюме (друкується шрифтом Times New Roman

текстового редактора Word розміру 14 на одному боці аркуша білого паперу

формату А4 з інтервалом 1,5. Поля: ліве, верхнє і нижнє - не менше 20 мм,

праве - не менше 10 мм). Резюме містить наступну інформацію:

- відомості про автора ідеї (ПІБ, вік, заклад загальної середньої чи

позашкільної освіти,клас, домашня адреса);

- власний досвід щодо дослідницько-експериментальної роботи (в якій

галузі, сфера інтересів), якими навичками та вміннями володіє

(програмування, конструювання, визначення рослин, птахів, тощо);

- суть ідеї проекту: назва ідеї (повинна відповідати загальній темі

проекту та розкривати рішення конкретної екологічної або технічної задачі);

мета, основні завдання, методи та шляхи вирішення проблеми,

прогнозований результат.

За результатами відбіркового етапу видається наказ із затвердженням

переліку учасників.

2 етап: Підготовчий (1 день очного етапу). На очний етап кожен

учасник бере необхідні матеріали та обладнання для реалізації власної ідеї.

Під час відкриття заходу організатори оголошують тих конкурсантів,

чиї ідеї проектів визначені Менторами найкращими (20% від загальної

кількості учасників). Вони отримують право на формування власних команд

для подальшої роботи над розробкою ідей, проектів та технологічних рішень.

Для цього, власники кращих ідей презентують їх перед всіма учасниками

(тривалість доповіді - до двох хвилин). Після цього, учасники на власний

розсуд обирають собі теми, за якими будуть працювати. Кількість членів однієї команди до 5 чоловік. В подальшому, всі учасники однієї команди спільними зусиллями, під керівництвом та за допомогою Менторів, працюватимуть над розробкою ідей проектів та технологічних рішень. Після комплектації команд, відбувається їх перше робоче засідання в

ході якого визначається план реалізації проекту та ресурси, які для цього

необхідні. Після відкриття організаторами проводяться екскурсії, практикуми,бесіди, де Ментори знайомлять учасників із базовими відомостями щодозагальної теми Хакатону.

3 етап: формувальний (2 день очного етапу) Робота над реалізацією

ідеї команди (відбувається в окремій робочій зоні): створення прототипів,

розробка програм, проведення досліджень та експериментів, збір матеріалу,

інше. Розробка в командах відбувається за підтримки Менторів. В результаті

команда має підготуватися до презентації проектів (захист проекту

відбувається у довільній формі, для якого команда на власний розсуд готує

продукт – робоча модель, програма, презентація, плакати, стенди тощо.)

**4 етап: Фінал. (завершення 2 дня очного етапу).**

Фінальна презентація готових прототипів проектів та екологічних рішень, а також визначенняпереможців Хакатону.

5 етап: Закриття (3 день очного етапу). Урочисте нагородження

переможців Хакатону.

**4. ВИМОГИ ДО ПРОЕКТІВ ХАКАТОНУ**

4.1. Ідеї проектів та технологічних рішень, які учасники презентуватимуть на розгляд аудиторії, мають бути орієнтовані на тему

Хакатону поточного року та відповідати наступним критеріям:

- оригінальність (новизна);

- креативність (творчий підхід);

- потенціал використання та подальшого розвитку проекту або

технології;

- екологічний вплив результатів проекту.

4.2. Організатори Хакатону та Ментори на власний розсуд мають право

дискваліфікувати ідеї проектів та технологічні рішення у випадку

невідповідності критеріям, вказаним в пункті 4.1. даних правил. Також

організатори Хакатону та ментори мають право не допускати в роботу

проекти, які суперечать загальноприйнятим моральним та культурним

цінностям, суперечать діючому законодавству України.

5. ПОРЯДОК ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ

5.1. Ментори Хакатону визначають переможців Хакатону шляхом

закритого голосування.

5.2. Імена Переможців Хакатону оголошуються одразу після

голосування.

5.3. Рішення менторів перегляду, оскарженню, роз'ясненню не підлягає.

**6. ПРАВО ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ ВЛАСНОСТІ**

6.1. Організатор підтверджує та гарантує, що права інтелектуальної

власності на створені учасниками матеріали в результаті їх участі у Хакатоні

належатимуть лише учасникам.

6.2. Організатори залишають за собою право оприлюднювати створені

під час проведення Хакатону проекти в засобах масової інформації, збірниках статей та тез доповідей із зазначенням авторів проектів.

7**. ПЕРСОНАЛЬНІ ДАНІ**

7.1. Під час реєстрації для участі в Хакатоні, учасник Хакатону надає

Організатору Хакатону свою згоду на обробку наданих при реєстрації і / або

згодом при проведенні Хакатону персональних даних, для цілей організації і

проведення Хакатону, що включає передачу персональних даних

Організатору Хакатону, а також, в разі обрання учасника переможцем

Хакатону, – публікацію його прізвища, імені та по батькові, інших наданих

учасником даних на Інтернет-сторінці Хакатону.

7.2. Суб'єкти персональних даних користуються правами, передбаченими статтею 8 Закону України «Про захист персональних даних» від 1 червня 2010 року.

**8. ЗАКОНОДАВСТВО ТА ВИРІШЕННЯ СУПЕРЕЧОК**

8.1. Усі суперечки, пов'язані з Хакатоном, будуть вирішуватись шляхом

переговорів між Організаторами та учасником та будуть регулюватися

законодавством України.

**9. ІНШІ УМОВИ**

9.1. Під час реєстрації для участі в Хакатоні, учасник погоджується з

умовами цих Правил та зобов'язується виконувати їх. Невиконання умов цих

Правил є підставою для дискваліфікації учасника.

9.2. Організатори Хакатону можуть вносити будь-які зміни та/або

доповнення у ці Правила у порядку, встановленому законодавством України.

9.3. Ці Правила так само як і зміни до них, набувають чинності з

моменту їх розміщення на сайті НЕНЦ.

9.4. Порядок здійснення інших процедур, що не встановлений цими Правилами, встановлюється іншими локальними документами Організатора,

або шляхом прийняття оперативних рішень у ході реалізації Хакатону,

враховуючи принципи доцільності, справедливості та розумності.

9.5. Організатори Хакатону не несуть відповідальності за втрачені речі

учасників, залишені без нагляду.

9.6.Організатори Хакатону не несуть відповідальності у разі настання

форс-мажорних обставин, таких як стихійні лиха, пожежа, повінь, воєнні дії,

суттєві зміни у законодавстві, інші непідвладні контролю з боку

Організаторів Хакатону обставини.

9.7. У разі визнання будь-якого положення цих Правил недійсним всі

інші положення залишаються в силі.

**10. ДЖЕРЕЛА ФІНАНСУВАННЯ**

10.1. Фінансування Хакатону може здійснюватися за рахунок:

спонсорських, благодійних та інших надходжень, не заборонених чинним

законодавством України.

10.2. Інформаційна підтримка: місцеві засоби масової інформації та

соціальні мережі Інтернет.